



Ministarstvo znanosti, obrazovanja i sporta

Uprava za odgoj i obrazovanje

Služba za predškolski odgoj i obrazovanje

Korisničke upute

Aplikacija za prikupljanje podataka

Broj djece

(verzija 0.3, 11. prosinca 2014.)



Sadržaj

Sadržaj.....	2
Prijava	3
Unosi	3
Osnovno sučelje	5
Početna	7
Podaci o ustanovi i radnicima.....	10
Redoviti programi po dobi.....	18
Programi	21
Posebni programi.....	26
Odjava.....	31
Kontakt	31



Podaci prikazani u ovim uputama nisu vezani ni za jedan stvarni vrtić i bilo koja sličnost sa stvarnim osobama i vrtićem je slučajna.

Prijava

Prijava na sustav obavlja se pritiskom na gumb „Prijava“ u gornjem desnom kutu uvodne stranice (prikazano na slici 1.).



SLIKA 1. GUMB PRIJAVA

Nakon toga se unosi korisničko ime i lozinka dobivena od Ministarstva znanosti, obrazovanja i sporta, Uprave za odgoj i obrazovanje, Službe za predškolski odgoj i obrazovanje.

SLIKA 2. SUČELJE PRIJAVE

Nakon prijave dolazi se do glavnog sučelja prikazanog na slici 3.

Unosi

Prilikom unosa brojeva, nakon promjene podataka gumb „Spremi“ se oboji u crveno ako se promijeni bilo koje polje za unos (prikazano na: Slika 4. Polja za unos kada postoje nespremljene promjene). Kada se podaci obrišu odnosno unese 0 za polja u koje se unose brojevi (za sva polja unosa), gumb pozeleni, tj. poništene su promjene (prikazano na: Slika 3. Polja za unos kada su svi podaci spremljeni i/ili nema promjena).

Ista promjena se dogodi kad se podaci spreme.

Svaka tablica u kojoj se unose brojevi ima prvi redak s nazivom matičnog objekta i nastavkom „(UKUPNO)“ u kojem se zbrajaju brojevi u tom stupcu.

Također postoji dodatno polje „Sveukupno djece“ u kojem se zbraja broj djece (muške i ženske) u trenutnoj tablici.



Naziv	S	M	Z	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 3. POLJA ZA UNOS KADA SU SVI PODACI SPREMLJENI I/ILI NEMA PROMJENA

Naziv	S	M	Z	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 4. POLJA ZA UNOS KADA POSTOJE NESPREMLJENE PROMJENE



Postoje polja koja nisu spremljena. Provjerite jeste li spremili sve podatke.

SLIKA 5. POGREŠKA PRI POKUŠAJU PROMJENE SUČELJA BEZ SPREMANJA PODATAKA

Naziv	S	M	Z	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	

SLIKA 6. POLJA ZA PREGLED PODATAKA (KADA JE OBRAZAC ZAKLJUČAN)



Također postoji sučelje za unos koje dopušta unos više redaka. Radi na sličnom principu, tj. gumb „Spremi“ se zacrveni pri promjeni podataka.

Dotatna funkcionalnost je dodavanje novog retka, u kojoj se trenutni redak na kojem se radi (mijenjaju podaci), spusti red niže, a zamijeni ga novi, „prazni“ redak.

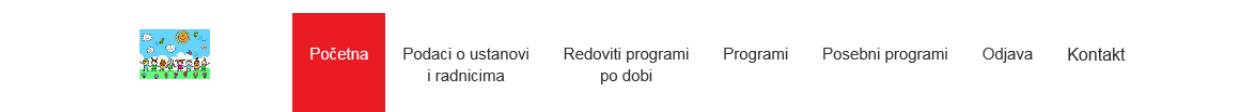
Naziv	Naziv programa	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece	
Bubamara (UKUPNO)		<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
Matični objekt: Bubamara	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Dodaj redak"/>
Tratinčica	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Dodaj redak"/>

SLIKA 7. POLJA ZA UNOS KOJA IMAJU MOGUĆNOST DODAVANJA VIŠE REDAKA ZA POJEDINI OBJEKT

Naziv	Naziv programa	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece	
Bubamara (UKUPNO)		<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
Matični objekt: Bubamara	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Dodaj redak"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Dodaj redak"/>

SLIKA 8. POLJA ZA UNOS KOJA IMAJU MOGUĆNOST DODAVANJA VIŠE REDAKA (S DODANIM RETKOM) ZA POJEDINI OBJEKT

Osnovno sučelje



SLIKA 9. LINKOVI OSNOVNOG SUČELJA

Osnovno sučelje sastoji se od sljedećih linkova:

- Početna
- Podaci o ustanovi i radnicima

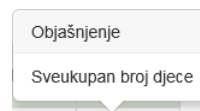
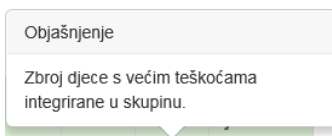
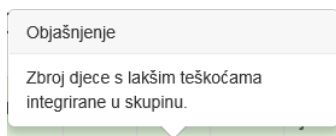
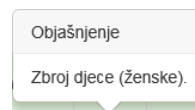
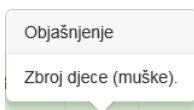
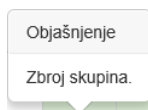


- Broj djece
- Programi
- Posebni programi
- Odjava
- Kontakt.

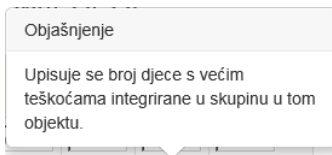
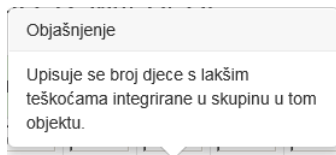
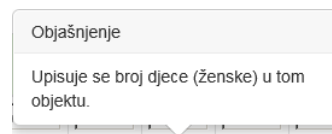
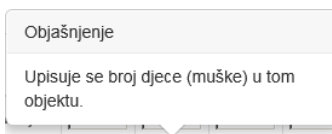
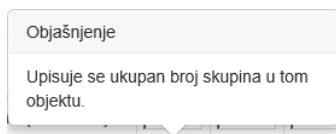
Svaki od njih opisan je u nastavku.

Trenutno odabrano sučelje označeno je **crvenom** bojom podloge.

Objašnjenja koja se pojavljuju iznad reda sa zbrojevima



Objašnjenja koja se pojavljuju iznad reda za unos





Početna

Početna stranica prikazuje ukupne/zbrojene brojeve, „Broj odgojno-obrazovnih skupina“ i „Sveukupan broj djece“.

Ovi brojevi računaju se po formulama:

- „Broj odgojno-obrazovnih skupina“ za „Podaci o odgojno-obrazovnim skupinama“ računa se kao zbroj
 - skupina u sučelju [Podaci o ustanovi i radnicima/Podaci o skupinama](#)
- „Sveukupan broj djece“ za „Podaci o odgojno-obrazovnim skupinama“ računa se kao zbroj
 - muške i ženske djece u sučelju [Podaci o ustanovi i radnicima/Podaci o skupinama](#)
- „Broj odgojno-obrazovnih skupina“ za „Ukupan broj djece u vrtiću“ računa se kao zbroj
 - skupina u sučelju [Redoviti programi po dobi/6-12 mjeseci](#)
 - skupina u sučelju [Redoviti programi po dobi /13-18 mjeseci](#)
 - skupina u sučelju [Redoviti programi po dobi/19-24 mjeseci](#)
 - skupina u sučelju [Redoviti programi po dobi/3 godine](#)
 - skupina u sučelju [Redoviti programi po dobi/4 godine](#)
 - skupina u sučelju [Redoviti programi po dobi/5 godina](#)
 - skupina u sučelju [Redoviti programi po dobi/6 godina](#)
 - skupina u sučelju [Redoviti programi po dobi/7 godina](#)
 - svih skupina u sučelju [Redoviti programi po dobi/Mješovite skupine](#)
- „Sveukupan broj djece“ za „Ukupan broj djece u vrtiću“ računa se kao zbroj
 - muške i ženske djece u sučelju [Redoviti programi po dobi/6-12 mjeseci](#)
 - muške i ženske djece u sučelju [Redoviti programi po dobi/13-18 mjeseci](#)
 - muške i ženske djece u sučelju [Redoviti programi po dobi/19-24 mjeseci](#)
 - muške i ženske djece u sučelju [Redoviti programi po dobi/3 godine](#)
 - muške i ženske djece u sučelju [Redoviti programi po dobi/4 godine](#)
 - muške i ženske djece u sučelju [Redoviti programi po dobi/5 godina](#)
 - muške i ženske djece u sučelju [Redoviti programi po dobi/6 godina](#)
 - muške i ženske djece u sučelju [Redoviti programi po dobi/7 godina](#)
 - sve muške i ženske djece u sučelju [Redoviti programi po dobi/Mješovite skupine](#)
- „Broj odgojno-obrazovnih skupina“ za „Ukupan broj djece po programima“ računa se kao zbroj
 - svih skupina u sučelju [Programi/Redoviti programi](#)
 - svih skupina u sučelju [Programi svih skupina u sučelju Programi/Redoviti programi](#)
 - svih skupina u sučelju [Programi/Programi javnih potreba/Program za djecu s teškoćama](#)
 - skupina u sučelju [Programi/Programi javnih potreba/Program za darovitu djecu](#)
 - svih skupina u sučelju [Programi/Programi javnih potreba/Program predškole](#)
 - svih skupina u sučelju [Programi/Programi javnih potreba/Program za manjine](#)
 - skupina u sučelju [Program /Alternativni programi/Montessori](#)
 - skupina u sučelju [Programi/ Alternativni programi/Steiner \(Waldorfski\)](#)
 - skupina u sučelju [Programi/Alternativni programi/Agazzi](#)
 - skupina u sučelju [Programi/Alternativni programi/Zimmer](#)
 - skupina u sučelju [Programi/Alternativni programi/Reggio](#)
 - skupina u sučelju [Programi/Alternativni programi/Drugi](#)



- „Sveukupan broj djece“ za „Ukupan broj djece po programima“ računa se kao zbroj
 - sve muške i ženske djece u sučelju Programi/Redoviti programi
 - sve muške i ženske djece u sučelju Programi svih skupina u sučelju Programi/Redoviti programi
 - sve muške i ženske djece u sučelju Programi/Programi javnih potreba/Program za djecu s teškoćama
 - muške i ženske djece u sučelju Programi/Programi javnih potreba/Program za darovitu djecu
 - sve muške i ženske djece u sučelju Programi/Programi javnih potreba/Program predškole
 - sve muške i ženske djece u sučelju Programi/Programi javnih potreba/Program za manjine
 - muške i ženske djece u sučelju Programi/Alternativni programi/Montessori
 - muške i ženske djece u sučelju Programi/Alternativni programi/Steiner (Waldorfski)
 - muške i ženske djece u sučelju Programi/Alternativni programi/Agazzi
 - muške i ženske djece u sučelju Programi/Alternativni programi/Zimmer
 - muške i ženske djece u sučelju Programi/Alternativni programi/Reggio
 - muške i ženske djece u sučelju Programi/Alternativni programi/Drugi

Ako se zbroj za „Sveukupan broj djece“ (odnosno „Broj odgojno-obrazovnih skupina“) podudara u sva tri stupca, u stupcu se stanje ispisuje „OK!“, kao što je prikazano na slici 3. Ako se ne podudaraju, ispisuje se „**Brojevi skupina se NE podudaraju!**“, kao što je prikazano na slici 4.

Prilikom pokušaja zaključavanja, moguće su sljedeće pogreške:

- nije unesen Osnivač, u dijelu „Podaci o ustanovi i radnicima“, „Osnivač i odgovorni“, ispisuje se pogreška „**Nije unesen osnivač.**“
- nije unesen IBAN, u dijelu „Podaci o ustanovi i radnicima“, „Opći podaci“, ispisuje se pogreška „**Nije unesen IBAN.**“
- „Broj odgojno-obrazovnih skupina“ odnosno „Sveukupan broj djece“ za sva polja mora biti veći od 0, inače se ispisuje pogreška da ta vrijednost mora biti veća od 0.
- Ako „Broj odgojno-obrazovnih skupina“ nije jednak za sva polja, ispisuje se pogreška „**Broj odgojno-obrazovnih skupina se ne podudara.**“
- Ako „Sveukupan broj djece“ nije jednak za sva polja, ispisuje se pogreška „**Sveukupan broj djece se ne podudara.**“

Sve pogreške se ispisuju istodobno, prilikom pritiska na gumb „Zaključaj“, u gornjem dijelu prozora.



Nije unesen IBAN.
Nije unesen osnivač.
Broj odgojno-obrazovnih skupina se ne podudara.
Sveukupan broj djece se ne podudara.
Broj odgojno-obrazovnih skupina za podatke o odgojno-obrazovnim skupinama djece mora biti veći od 0.
Broj odgojno-obrazovnih skupina za ukupan broj djece u vrtiću mora biti veći od 0.
Broj odgojno-obrazovnih skupina za ukupan broj djece po programima mora biti veći od 0.
Sveukupan broj djece za podatke o odgojno-obrazovnim skupinama djece mora biti veći od 0.
Sveukupan broj djece za ukupan broj djece u vrtiću mora biti veći od 0.
Sveukupan broj djece za ukupan broj djece po programima mora biti veći od 0.

SLIKA 10. IZGLED POGREŠAKA KOJE SE MOGU JAVITI PRI ZAKLJUČAVANJU

Zaključaj

Ispis

	Podaci o odgojno-obrazovnim skupinama	Ukupan broj djece u vrtiću	Ukupan broj djece po programima	Stanje
Broj odgojno-obrazovnih skupina	0	0	0	OK!
Sveukupan broj djece	0	0	0	OK!

SLIKA 11. PRIKAZ BROJEVA NA POČETNOJ STRANICI (KAD SE BROJEVI PODUDARAJU I UNOS NIJE ZAKLJUČAN)

Ispis

	Podaci o odgojno-obrazovnim skupinama	Ukupan broj djece u vrtiću	Ukupan broj djece po programima	Stanje
Broj odgojno-obrazovnih skupina	1	0	0	Brojevi skupina se NE podudaraju!
Sveukupan broj djece	1	0	0	Brojevi djece se NE podudaraju!

SLIKA 12. PRIKAZ BROJEVA NA POČETNOJ STRANICI (KAD SE BROJEVI NE PODUDARAJU I UNOS JE ZAKLJUČAN)



Podaci o ustanovi i radnicima

U ovom dijelu pregledavaju se općeniti podaci o vrtiću, područnim objektima, kao i odgovornim osobama tj. osnivačima.

Prikazana su i sučelja za izmjenu kako bi se prema potrebi mogli mijenjati podaci.

Ako treba promijeniti neki drugi podatak, molimo da kontaktirate Ministarstvo znanosti, obrazovanja i sporta, Upravu za odgoj i obrazovanje, Službu za predškolski odgoj i obrazovanje.

Podaci o ustanovi i radnicima

Opći podaci	Osnivač i odgovorni	Područni objekti	Prostori	Radnici	Podaci o skupinama
-------------	---------------------	------------------	----------	---------	--------------------

OPĆI PODACI

Naziv	Bubamara
OIB	12345
Matični broj	
IBAN	
Ravnatelj	Perić Pero
Ravnatelj kontakt email	
Ravnatelja kontakt službeni mobitel	
Ravnatelj kontakt službeni telefon	
Županija	Nedefinirana županija
Mjesto	Nedefinirano
Poštanski broj	0
Ulica i broj	
Osnivači / Suosnivači	

SLIKA 13. SUČELJE ZA PRIKAZ OPĆIH PODATAKA O VRTIĆU (1. DIO)



Osnivač	MZOS
IBAN	
OIB	
Matični broj	
Godina osnivanja	1900
Telefon	
Fax	
E-mail	
Web stranica	
Vježbaonica za visokoškolsku ustanovu	NE
Stručno-razvojni centar	NE
Obvezna predškola	NE

Ažuriraj

SLIKA 14 SUČELJE ZA PRIKAZ OPĆIH PODATAKA O VRTIĆU (2.DIO)

Naziv	Bubamara
OIB	12345
Telefon	<input type="text"/>
Fax	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
Web stranica	<input type="text"/>
IBAN	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Otkaži"/>

SLIKA 15. SUČELJE ZA IZMJENU OSNOVNIH PODATAKA O VRTIĆU



Podaci o ustanovi i radnicima

Opći podaci **Osnivač i odgovorni** Područni objekti Prostorii Radnici Podaci o skupinama

ODGOVORNA OSOBA - RAVNATELJ

Ime	Pero
Prezime	Perić
Telefon	
Službeni mobitel	
E-mail	

[Ažuriraj](#) [Dodaj](#)

OSNIVAČI / SUOSNIVAČI

Osnivač	MZOS
Godina osnivanja	1900
OIB	
Matični broj	
IBAN	
Tip osnivača	Republika Hrvatska
Osnivač kratica tipa	RH
Osnivač privatni tip	NE
IBAN	
Napomena	

[Ažuriraj](#) [Dodaj](#)

SLIKA 16. SUČELJE ZA PRIKAZ PODATAKA O ODGOVORNOJ OSOBI - RAVNATELJU I OSNIVAČU (SUOSNIVAČIMA)



OIB	<input type="text"/>
Ime	<input type="text"/>
Prezime	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
Funkcija	<input type="text" value="▼"/>
Datum početka mandata	<input type="text"/>
Datum kraja mandata	<input type="text"/>
Telefon	<input type="text"/>
Službeni mobitel	<input type="text"/>
Napomena	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Otkazi"/>

SLIKA 17. SUČELJE ZA UNOS ILI PROMJENU PODATAKA O ODGOVORNOJ OSOBI

Osnivač	<input type="text"/>
Godina osnivanja	<input type="text"/>
IBAN	<input type="text"/>
Matični broj	<input type="text"/>
OIB	<input type="text"/>
Tip osnivača	<input type="text" value="▼"/>
Napomena	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Otkazi"/>

SLIKA 18. SUČELJE ZA UNOS ILI PROMJENU PODATAKA O OSNIVAČU (KADA OSNIVAČ NIJE OSOBA)



Osnivač	<input type="text"/>
Godina osnivanja	<input type="text"/>
IBAN	<input type="text"/>
Matični broj	<input type="text"/>
OIB	<input type="text"/>
Tip osnivača	Fizička osoba <input type="button" value="v"/>
Prezime	<input type="text"/>
Ime	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
Napomena	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Otkaži"/>

SLIKA 19. SUČELJE ZA UNOS ILI PROMJENU PODATAKA O OSNIVAČU (KADA JE OSNIVAČ OSOBA)

Podaci o ustanovi i radnicima

Opći podaci Osnivač i odgovorni **Područni objekti** Prostorii Radnici Podaci o skupinama

PODRUČNI OBJEKTI

Naziv	Županija	Mjesto	Poštanski broj	Ulica i broj	Telefon	E-mail	
Tratinčica							<input type="button" value="Ažuriraj"/>

SLIKA 20. SUČELJE ZA PRIKAZ OSNOVNIH PODATAKA PODRUČNIH OBJEKATA



Naziv	Tratinčica
Telefon	<input type="text"/>
Fax	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Otkazi"/>

SLIKA 21. SUČELJE ZA UNOS ILI IZMJENU PODATAKA PODRUČNIH OBJEKATA

Podaci o ustanovi i radnicima

Opći podaci Osnivač i odgovorni Područni objekti **Prostori** Radnici Podaci o skupinama

PROSTORI VRTIĆA

Naziv	Godina izgradnje	Godina dogradnje	Godina posljednje rekonstrukcije	Ukupni vanjski prostor	Ukupni unutarnji prostor	
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="button" value="Spremi"/>

ZAJEDNIČKI PROSTORI

Naziv	Dvorana	Spremište za rekvizite	Spremište za didaktička sredstva	Kuhinjski pogon	Servis za obradu rublja	Energetsko-tehnički blok	
Bubamara	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="text" value="0,00"/> m ²	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 22. PRVA DVA SUČELJA ZA UNOS PODATAKA O PROSTORIMA VRTIĆA



JASLIČNI PROGRAM

Naziv	Dnevni boravak	Igralište	Prostor za njegu sa sanitarnim uređajima	Garderoba	Trijaža	Terasa	
Bubamara	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	Spremi
Tratinčica	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	Spremi

VRTIČNI PROGRAM

Naziv	Dnevni boravak	Igralište	Prostor za njegu sa sanitarnim uređajima	Garderoba	Trijaža	Terasa	
Bubamara	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	Spremi
Tratinčica	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	0,00 m ²	Spremi

SLIKA 23. DRUGA DVA SUČELJA ZA UNOS PODATAKA O PROSTORIMA VRTIĆA

Podaci o ustanovi i radnicima

Opći podaci	Osnivač i odgovorni	Područni objekti	Prostori	Radnici	Podaci o skupinama
-------------	---------------------	------------------	----------	----------------	--------------------

BROJ RADNIKA

	Ukupno	Muških	Ženskih
Odgojiteljica	3	2	1
Stručni suradnici	0	0	0
Viša medicinska sestra - zdravstveni voditelj	0	0	0
Ostali radnici	0	0	0
Sveukupno	3	2	1

ODGOJITELJI

	Jaslični program	Vrtićni program
Redoviti program 3h	0	0
Redoviti program 4-6h	0	0
Redoviti program 7-10h	0	0

SLIKA 24. PRVI DIO SUČELJA ZA UNOS PODATAKA O RADNICIMA



STRUČNI SURADNICI I ZDRAVSTVENI VODITELJ

Stručni suradnik - Pedagog	<input type="text" value="0"/>	Stručni suradnik - Psiholog	<input type="text" value="0"/>
Stručni suradnik - Logoped	<input type="text" value="0"/>	Stručni suradnik - Rehabilitator	<input type="text" value="0"/>
Viša medicinska sestra	<input type="text" value="0"/>		

OSTALI RADNICI

Tajnik	<input type="text" value="0"/> h	Voditelj računovodstva	<input type="text" value="0"/> h
Administrativno- računovodstveni radnik	<input type="text" value="0"/> h	Kv kuhar	<input type="text" value="0"/> h
Pkv pomoćni kuhar	<input type="text" value="0"/> h	Spremač	<input type="text" value="0"/> h
Vozač/domar/ekonom/pralja/švelja	<input type="text" value="0"/> h		

Spremi

SLIKA 25. DRUGI DIO SUČELJA ZA UNOS PODATAKA O RADNICIMA

Podaci o ustanovi i radnicima

Opći podaci Osnivač i odgovorni Područni objekti Prostorii Radnici **Podaci o skupinama**

PODACI O SKUPINAMA I BROJU DJECE

Naziv	S	M	Z	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 26. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PODACI O USTANOV I RADNICIMA/PODACI O SKUPINAMA



Redoviti programi po dobi

U ovom dijelu se unose brojevi djece po objektima, za definiranu dob.

6-12 mjeseci 13-18 mjeseci 19-24 mjeseci 3 godine 4 godine 5 godina 6 godina 7 godina Mješovite skupine

DJECA U DOBI OD 6 DO 12 MJESECI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 27. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU REDOVITI PROGRAMI PO DOBI/6-12 MJESECI

6-12 mjeseci 13-18 mjeseci 19-24 mjeseci 3 godine 4 godine 5 godina 6 godina 7 godina Mješovite skupine

DJECA U DOBI OD 13 DO 18 MJESECI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 28. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU REDOVITI PROGRAMI PO DOBI/13-18 MJESECI

6-12 mjeseci 13-18 mjeseci 19-24 mjeseci 3 godine 4 godine 5 godina 6 godina 7 godina Mješovite skupine

DJECA U DOBI OD 19 DO 24 MJESECA

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 29. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU REDOVITI PROGRAMI PO DOBI/19-24 MJESECI



6-12 mjeseci 13-18 mjeseci 19-24 mjeseci **3 godine** 4 godine 5 godina 6 godina 7 godina Mješovite skupine

TROGODIŠNJACI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 30. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU REDOVITI PROGRAMI PO DOBI/3 GODINE

6-12 mjeseci 13-18 mjeseci 19-24 mjeseci 3 godine **4 godine** 5 godina 6 godina 7 godina Mješovite skupine

ČETVEROGODIŠNJACI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 31. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU REDOVITI PROGRAMI PO DOBI/4 GODINE

6-12 mjeseci 13-18 mjeseci 19-24 mjeseci 3 godine 4 godine **5 godina** 6 godina 7 godina Mješovite skupine

PETOGODIŠNJACI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 32. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU REDOVITI PROGRAMI PO DOBI/5 GODINA



6-12 mjeseci	13-18 mjeseci	19-24 mjeseci	3 godine	4 godine	5 godina	6 godina	7 godina	Mješovite skupine
--------------	---------------	---------------	----------	----------	----------	----------	----------	-------------------

ŠESTOGODIŠNJACI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 33. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU REDOVITI PROGRAMI PO DOBI/6 GODINA

6-12 mjeseci	13-18 mjeseci	19-24 mjeseci	3 godine	4 godine	5 godina	6 godina	7 godina	Mješovite skupine
--------------	---------------	---------------	----------	----------	----------	----------	----------	-------------------

SEDMOGODIŠNJACI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 34. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU REDOVITI PROGRAMI PO DOBI/7 GODINA

6-12 mjeseci	13-18 mjeseci	19-24 mjeseci	3 godine	4 godine	5 godina	6 godina	7 godina	Mješovite skupine
--------------	---------------	---------------	----------	----------	----------	----------	----------	-------------------

MJEŠOVITE SKUPINE

Naziv	1-2 godine					1-3 godine					3+ godine					Sveukupno djece					
	S	M	Z	I	Iv	S	M	Z	I	Iv	S	M	Z	I	Iv		S	M	Z	I	Iv
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 35. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU REDOVITI PROGRAMI PO DOBI/MJEŠOVITE SKUPINE



Programi

U ovom dijelu se unose brojevi djece po objektima, za definirani program po trajanju programa.

Redoviti programi
 Programi javnih potreba
 Alternativni programi

REDOVITI PROGRAMI PO TRAJANJU

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati					Poludnevni - od 4 do 6 sati					Kraći - do 3 sata					Sveukupno djece	
	S	M	Z	I	Iv	S	M	Z	I	Iv	S	M	Z	I	Iv		
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 36. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/REDOVITI PROGRAMI

Redoviti programi
 Programi javnih potreba
 Alternativni programi

PROGRAMI JAVNIH POTREBA ZA DJECU S TEŠKOĆAMA

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece	
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z		
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 37. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/PROGRAMI JAVNIH POTREBA/PROGRAM ZA DJECU S TEŠKOĆAMA



Redoviti programi **Programi javnih potreba** Alternativni programi

Program za djecu s teškoćama Program za darovitu djecu Program predškole Programi za manjine

PROGRAMI JAVNIH POTREBA ZA DAROVITU DJECU

Naziv	S	M	Z	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 38. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/PROGRAMI JAVNIH POTREBA/PROGRAM ZA DAROVITU DJECU

Redoviti programi **Programi javnih potreba** Alternativni programi

Program za djecu s teškoćama Program za darovitu djecu **Program predškole** Programi za manjine

DJECA U GODINI PRIJE POLASKA U OSNOVNU ŠKOLU KOJA NISU OBUHVAĆENA REDOVITIM PROGRAMOM PREDŠKOLSKOG ODGOJA DO OSNOVNE ŠKOLE

Naziv	Integrirani u dječji vrtić					Nisu integrirani u dječji vrtić					Sveukupno djece
	S	M	Z	I	Iv	S	M	Z	I	Iv	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 39. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/PROGRAMI JAVNIH POTREBA/PROGRAM PREDŠKOLE



Redoviti programi **Programi javnih potreba** Alternativni programi

Program za djecu s teškoćama Program za darovitu djecu Program predškole **Programi za manjine**

PROGRAMI JAVNIH POTREBA ZA DJECU PRIPADNIKA NACIONALNIH MANJINA

Naziv	Naziv manjine	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati					Poludnevni - od 4 do 6 sati					Kraći - do 3 sata					Sveukupno djece	
		S	M	Z	I	Iv	S	M	Z	I	Iv	S	M	Z	I	Iv		
Bubamara (UKUPNO)		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="Odaberite manjinu..."/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Dodaj redak"/>
Tratinčica	<input type="text" value="Odaberite manjinu..."/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Dodaj redak"/>

SLIKA 40. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/PROGRAMI JAVNIH POTREBA/PROGRAM ZA MANJINE

Redoviti programi Programi javnih potreba **Alternativni programi**

Montessori Steiner (Waldorfski) Agazzi Zimmer Reggio Drugi

PREMA KONCEPCIJI MARIJE MONTESSORI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 41. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/ALTERNATIVNI PROGRAMI/MONTESSORI

Redoviti programi Programi javnih potreba **Alternativni programi**

Montessori **Steiner (Waldorfski)** Agazzi Zimmer Reggio Drugi

PREMA KONCEPCIJI RUDOLFA STEINERA

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 42. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/ALTERNATIVNI PROGRAMI/STEINER (WALDORFSKI)



Redoviti programi Programi javnih potreba **Alternativni programi**

Montessori Steiner (Waldorfski) **Agazzi** Zimmer Reggio Drugi

PREMA KONCEPCIJI SESTARA AGAZZI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
<i>Bubamara (UKUPNO)</i>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 43. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/ALTERNATIVNI PROGRAMI/AGAZZI

Redoviti programi Programi javnih potreba **Alternativni programi**

Montessori Steiner (Waldorfski) Agazzi **Zimmer** Reggio Drugi

PREMA KONCEPCIJI JURGENA ZIMMERA

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
<i>Bubamara (UKUPNO)</i>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 44. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/ALTERNATIVNI PROGRAMI/ZIMMER



Redoviti programi Programi javnih potreba **Alternativni programi**

Montessori Steiner (Waldorfski) Agazzi Zimmer **Reggio** Drugi

PREMA REGGIO KONCEPCIJI

Naziv	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 45. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/ALTERNATIVNI PROGRAMI/REGGIO

Redoviti programi Programi javnih potreba **Alternativni programi**

Montessori Steiner (Waldorfski) Agazzi Zimmer Reggio **Drugi**

DRUGI ALTERNATIVNI PROGRAM

Naziv	Naziv programa	S	M	Z	I	Iv	Sveukupno djece
Bubamara (UKUPNO)		<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Dodaj redak"/>
Tratinčica	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/> <input type="button" value="Dodaj redak"/>

SLIKA 46. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU PROGRAMI/ALTERNATIVNI PROGRAMI/DRUGI



Posebni programi

U ovom dijelu se unose brojevi djece po objektima, za definirani program.

Rano učenje stranoga jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

Engleski jezik Njemački jezik Francuski jezik Talijanski jezik Španjolski jezik Drugi jezici

ENGLESKI JEZIK

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 47. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/RANO UČENJE STRANOGA JEZIKA/ENGLESKI JEZIK

Rano učenje stranoga jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

Engleski jezik **Njemački jezik** Francuski jezik Talijanski jezik Španjolski jezik Drugi jezici

NJEMAČKI JEZIK

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 48. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/RANO UČENJE STRANOGA JEZIKA/NJEMAČKI JEZIK



Rano učenje stranoga jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

Engleski jezik Njemački jezik **Francuski jezik** Talijanski jezik Španjolski jezik Drugi jezici

FRANCUSKI JEZIK

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 49. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/RANO UČENJE STRANOGA JEZIKA/FRANCUSKI JEZIK

Rano učenje stranoga jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

Engleski jezik Njemački jezik Francuski jezik **Talijanski jezik** Španjolski jezik Drugi jezici

TALIJANSKI JEZIK

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 50. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/RANO UČENJE STRANOGA JEZIKA/TALIJANSKI JEZIK

Rano učenje stranoga jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

Engleski jezik Njemački jezik Francuski jezik Talijanski jezik **Španjolski jezik** Drugi jezici

ŠPANJOLSKI JEZIK

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 51. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/RANO UČENJE STRANOGA JEZIKA/ŠPANJOLSKI JEZIK



Rano učenje stranoga jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

Engleski jezik Njemački jezik Francuski jezik Talijanski jezik Španjolski jezik **Drugi jezici**

DRUGI JEZIK

Naziv	Naziv jezika	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece		
		S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z			
Bubamara (UKUPNO)		<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>		
Matični objekt: Bubamara	Odaberite jezik...	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>	<input type="button" value="Dodaj redak"/>
Tratinčica	Odaberite jezik...	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>	<input type="button" value="Dodaj redak"/>

SLIKA 52. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/RANO UČENJE STRANOGA JEZIKA/DRUGI JEZICI

Rano učenje stranog jezika **Glazbeni** Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

GLAZBENI PROGRAMI

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece	
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z		
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 53. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/GLAZBENI

Rano učenje stranog jezika Glazbeni **Likovni** Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

LIKOVNI PROGRAMI

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece	
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z		
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 54. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/LIKOVNI



Rano učenje stranog jezika Glazbeni Likovni **Dramsko-scenski** Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

DRAMSKO-SCENSKI PROGRAMI

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 55. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/DRAMSKO-SCENSKI

Rano učenje stranog jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski **Sportski/Ritmika/Ples** Ekološki/Održivi razvoj Vjerski Ostali

SPORTSKI PROGRAMI TE PROGRAMI RITMIKE I PLESA

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 56. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/SPORTSKI/RITMIKA/PLES

Rano učenje stranog jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples **Ekološki/Održivi razvoj** Vjerski Ostali

EKOLOŠKI PROGRAMI I PROGRAMI ODGOJA ZA ODRŽIVI RAZVOJ

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 57. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/EKOLOŠKI/ODRŽIVI RAZVOJ



Rano učenje stranog jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj **Vjerski** Ostali

VJERSKI PROGRAMI

Naziv	Cjelodnevni - od 7 do 10 sati			Poludnevni - od 4 do 6 sati			Kraći - do 3 sata			Sveukupno djece
	S	M	Z	S	M	Z	S	M	Z	
Bubamara (UKUPNO)	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Matični objekt: Bubamara	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>
Tratinčica	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>

SLIKA 58. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/VJERSKI

Rano učenje stranog jezika Glazbeni Likovni Dramsko-scenski Sportski/Ritmika/Ples Ekološki/Održivi razvoj Vjerski **Ostali**

OSTALI PROGRAMI

Naziv	Naziv programa	S	M	Z	Sveukupno djece	
Bubamara (UKUPNO)		<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
Matični objekt: Bubamara	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>	<input type="button" value="Dodaj redak"/>
Tratinčica	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Spremi"/>	<input type="button" value="Dodaj redak"/>

SLIKA 59. POLJA ZA UNOS PODATAKA U DIJELU POSEBNI PROGRAMI/OSTALI

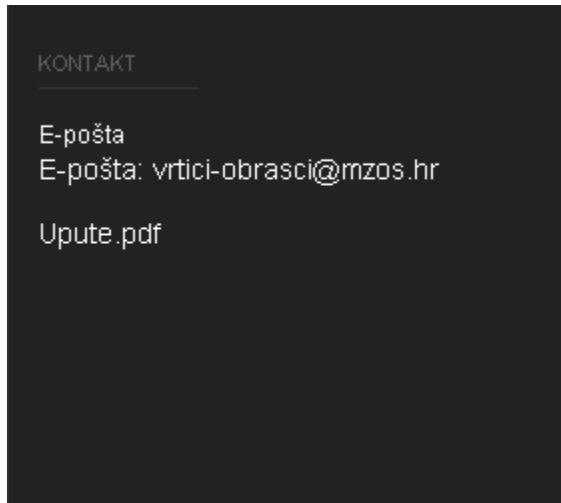


Odjava

Link koji odjavljuje trenutnog korisnika i prebacuje na uvodnu stranicu. Nema posebnog sučelja.

Kontakt

Otvora bočni menu s podacima za kontakt.



SLIKA 60. MENU ZA KONTAKT I UPUTE



Slika 1. Gumb Prijava.....	3
Slika 2. Sučelje prijave.....	3
Slika 3. Polja za unos kada su svi podaci spremljeni i/ili nema promjena	4
Slika 4. Polja za unos kada postoje nespremljene promjene.....	4
Slika 5. Pogreška pri pokušaju promjene sučelja bez spremanja podataka	4
Slika 6. Polja za pregled podataka (kada je obrazac zaključan)	4
Slika 7. Polja za unos koja imaju mogućnost dodavanja više redaka za pojedini objekt	5
Slika 8. Polja za unos koja imaju mogućnost dodavanja više redaka (s dodanim retkom) za pojedini objekt	5
Slika 9. Linkovi osnovnog sučelja	5
Slika 10. Izgled pogrešaka koje se mogu javiti pri zaključavanju	9
Slika 11. Prikaz brojeva na početnoj stranici (kad se brojevi podudaraju i unos nije zaključan)	9
Slika 12. Prikaz brojeva na početnoj stranici (kad se brojevi ne podudaraju i unos je zaključan)	9
Slika 13. Sučelje za prikaz općih podataka o vrtiću (1. dio)	10
Slika 14 Sučelje za prikaz općih podataka o vrtiću (2.dio)	11
Slika 15. Sučelje za izmjenu osnovnih podataka o vrtiću	11
Slika 16. Sučelje za prikaz podataka o odgovornoj osobi - ravnatelju i osnivaču (suosnivačima)	12
Slika 17. Sučelje za unos ili promjenu podataka o odgovornoj osobi	13
Slika 18. Sučelje za unos ili promjenu podataka o osnivaču (kada osnivač nije osoba).....	13
Slika 19. Sučelje za unos ili promjenu podataka o osnivaču (kada je osnivač osoba).....	14
Slika 20. Sučelje za prikaz osnovnih podataka područnih objekata.....	14
Slika 21. Sučelje za unos ili izmjenu podataka područnih objekata	15
Slika 22. Prva dva sučelja za unos podataka o prostorima vrtića	15
Slika 23. Druga dva sučelja za unos podataka o prostorima vrtića.....	16
Slika 24. Prvi dio sučelja za unos podataka o radnicima	16
Slika 25. Drugi dio sučelja za unos podataka o radnicima	17
Slika 26. Polja za unos podataka u dijelu Podaci o ustanovi i radnicima/Podaci o skupinama	17
Slika 27. Polja za unos podataka u dijelu Redoviti programi po dobi/6-12 mjeseci	18



Slika 28. Polja za unos podataka u dijelu Redoviti programi po dobi/13-18 mjeseci	18
Slika 29. Polja za unos podataka u dijelu Redoviti programi po dobi/19-24 mjeseci	18
Slika 30. Polja za unos podataka u dijelu Redoviti programi po dobi/3 godine.....	19
Slika 31. Polja za unos podataka u dijelu Redoviti programi po dobi/4 godine.....	19
Slika 32. Polja za unos podataka u dijelu Redoviti programi po dobi/5 godina.....	19
Slika 33. Polja za unos podataka u dijelu Redoviti programi po dobi/6 godina.....	20
Slika 34. Polja za unos podataka u dijelu Redoviti programi po dobi/7 godina.....	20
Slika 35. Polja za unos podataka u dijelu Redoviti programi po dobi/Mješovite skupine	20
Slika 36. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Redoviti programi	21
Slika 37. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Programi javnih potreba/Program za djecu s teškoćama	21
Slika 38. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Programi javnih potreba/Program za darovitu djecu	22
Slika 39. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Programi javnih potreba/Program predškole	22
Slika 40. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Programi javnih potreba/Program za manjine	23
Slika 41. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Alternativni programi/Montessori	23
Slika 42. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Alternativni programi/Steiner (Waldorfski)	23
Slika 43. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Alternativni programi/Agazzi.....	24
Slika 44. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Alternativni programi/Zimmer	24
Slika 45. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Alternativni programi/Reggio.....	25
Slika 46. Polja za unos podataka u dijelu Programi/Alternativni programi/Drugi	25
Slika 47. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Rano učenje stranoga jezika/Engleski jezik .	26
Slika 48. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Rano učenje stranoga jezika/Njemački jezik	26
Slika 49. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Rano učenje stranoga jezika/Francuski jezik	27
Slika 50. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Rano učenje stranoga jezika/Talijanski jezik	27
Slika 51. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Rano učenje stranoga jezika/Španjolski jezik	27
Slika 52. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Rano učenje stranoga jezika/Drugi jezici	28
Slika 53. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Glazbeni	28
Slika 54. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Likovni.....	28



Slika 55. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Dramsko-scenski	29
Slika 56. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Sportski/Ritmika/Ples	29
Slika 57. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Ekološki/Održivi razvoj.....	29
Slika 58. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Vjerski	30
Slika 59. Polja za unos podataka u dijelu Posebni programi/Ostali	30
Slika 60. Menu za kontakt i upute.....	31